La complejidad computacional del algoritmo es O(n), ya que se resuelve con un único ciclo for que recorre cada carácter del string una sola vez.

**private** **void** **contarSets**() {

**int** **juegosA** = 0;

**int** **juegosB** = 0;

**for** (**int** **i** = 0; i < **this**.juegos.length(); i++) {

**if** (**this**.juegos.charAt(i) == 'A') {

juegosA++;

} **else** {

juegosB++;

}

**if** (juegosA >= **this**.cantJuegosAGanar && (juegosA - juegosB) >= **this**.diferencia) {

**this**.setsGanadosPorA++;

juegosA = 0;

juegosB = 0;

}

**if** (juegosB >= **this**.cantJuegosAGanar && (juegosB - juegosA) >= **this**.diferencia) {

**this**.setsGanadosPorB++;

juegosA = 0;

juegosB = 0;

}

}

}